



“EU VOTEZ PENTRU CĂ...”

Alexandru cel Bun street, MD-2012, Chisinau, Republic of Moldova, phone: +373 22 212541, fax: +373 22 212554

euvotez@hilfswerk-austria.md, www.hilfswerk-austria.md/euvotez

Exercitiu de simulare (Rezumat)

Obiectivele exercitiului:

- dezvoltarea abilitatilor de ascultare activa a discursurilor electorale,
- formarea motivatiei pentru participare in procese de luare a deciziilor in sectorul public.

Etapa 1. Informarea populatiei despre organizarea exercitiului de simulare. Durata etapei 7-10 zile.

La aceasta etapa formatorii locali formeaza doua grupe de initiativa care vor juca rolul de concurenti electorali. Membrii echipelor studiaza problemele comunitatii, aleg una prioritara si pregatesc solutia pentru ea. Drept rezultat sunt elaborate 2 discursuri si materiale promotionale (postere) pentru promovarea acestor solutii. Formatorii locali monitorizeaza activitatea grupurilor de initiativa si coordoneaza textul/continutul/disignul discursului si materialelor promotionale cu expertii proiectului. Impreuna cu persoane de decizie din localitate formatorii locali pregatesc spatiu (o sala cu o capacitate de nu mai putin de 100 de persoane) pentru desfasurarea exercitiului. Membrii comunitatii sunt informati despre obiectivul exercitiului, precum si despre ora si localul unde urmeaza sa se desfasoare exercitiul de simulare.

Etapa 2. Desfasurarea exercitiului de simulare. Durata etapei 3 ore.

Aceasta etapa presupune 2 activitati principale: *dezbateri publice* si *votare*.

Dezbateri publice sunt prezentate de reprezentantii grupurilor de initiativa. Moderatorul de obicei din expertii proiectului, in unele situatii poate fi unul din formatori locali) trebuie sa accentueze, ca scopul acestei dezbaterii este motivarea comunitatii spre rezolvarea problemelor.

La intrare in sala, in timpul inregistrarii, fiecare persoana va primi buletinul de vot de la reprezentantii grupurilor de initiativa.

Algoritmul dezbaterii

1. *3 minute*. Facilitatorul anunta scopul activitatii, regulile si etapele, tema dezbaterii si prezinta concurentii electorali.
2. *5-6 minute*. Concurentul 1. Prezinta programul electoral.
3. *5-6 minute*. Concurentul 2. Prezinta programul electoral.



This project is
founded by the
European Union



Co-founded by:
Austrian Development Cooperation



A project implemented
by **Hilfswerk Austria**
in Moldova



CMB Training Center



infonet

INFONET Alliance

4. *6 minute.* Facilitatorul ofera publicului posibilitatea de a adresa intrebari catre concurenti. Ar fi de dorit ca intrebarile sa fie oferite pe rind ambilor concurenti. Pentru asigurarea implicarii publicului, este posibil de oferit initial 1 minut pentru discutii in sala (in perechi sau grupuri cite 3).
5. *4 minute.* Simpatizantii concurentilor au posibilitatea de a tine discursuri scurte in sustinerea programelor prezentate. In acest timp concurentii electorali pregatesc intrebarile catre oponent.
6. *2-3 minute.* Concurentul 1 ofera intrebarile oponentului.
7. *2-3 minute.* Concurentul 2 ofera intrebarile oponentului.
8. *6 minute.* Facilitatorul ofera publicului posibilitatea de a adresa intrebari catre concurenti. Ar fi de dorit ca intrebarile sa fie oferite pe rind ambilor concurenti.
9. *4 minute.* Facilitatorul ofera posibilitatea publicului pentru scurte (max. 30 secunde) reflectii, opinii.
10. *2 minute.* Concurentul 1 sustine discursul final.
11. *2 minute.* Concurentul 2 sustine discursul final.

Nota: repartizarea timpului este orientativa si poate fi modificata in dependenta de situatia concreta. Durata dezbaterii nu trebuie sa depaseasca 60 de minute.

La finisarea dezbaterii moderatorul apeleaza catre auditoriu sa-si exprime prin votare pozitia: care din problemele, prezentate de concurenti, trebuie sa fie rezolvata in primul rind? Moderatorul prezinta membrii comisiei de numarare a voturilor si procedura de votare.

Procedura de votare. Durata - aproximativ 30 minute

Membrii comunitatii utilizeaza buletinele de vot, primite la intrare, pentru exprimarea opiniei. Comisia de numarare a voturilor este responsabila pentru respectarea ordinii linga urna de vot. Linga locul de votare trebuie sa fie pusa o masa sau doua, cu stilouri.

In timpul, ce comisia de numarare a voturilor prelucreaza buletinele, publicul poate sa observe expozitii de desene, eseuri cu tematica "*Eu votez pentru ca...*"

Anuntarea rezultatelor. Unul din reprezentantii comisiei pentru numararea voturilor prezinta rezultatele.

Moderatorul face concluzii in care accentueaza:

- participarea activa a cetatenilor in procesul de votare este importanta pentru intelegerea prioritatii problemelor,
- rezultatele votarii exprima opinia comunitatii privind ordinea in care trebuie solutionate problemele comunitare,
- ambele probleme sunt importante si rezolvarea lor necesita implicarea intregii comunitatii.



This project is
founded by the
European Union



Co-founded by:
Austrian Development Cooperation



A project implemented
by Hilfswerk Austria
in Moldova



CMB Training Center



INFONET Alliance

In partnership with